

Mini Wurfspiel





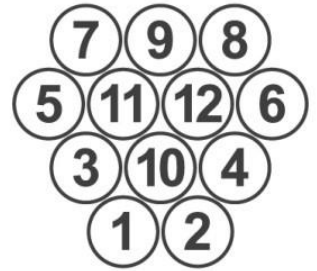
Bild	Schritt
	<p>1. Dieses Material benötigt ihr:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 12 ungefähr gleich große Papprollen (z.B. Klopapierrollen, Küchenpapierrollen, etc.) ○ Stifte ○ Radiergummi ○ Verschiedenstes Bastelmaterial zum verschönern
	<p>2. Die Rollen könnt ihr so verschönern wie ihr möchtet. Egal ob mit Federn, Papier oder Buntstiften. Eurer Fantasie ist hierbei nichts im Weg.</p> <p>3. Wenn ihr alle 12 Papprollen nun so habt wie ihr möchtet, beschriftet ihr sie von 1 bis 12. Ihr könnt entweder direkt auf die Rolle schreiben oder auch auf ein Papier Stück und dieses aufkleben.</p>

Bild	Schritt
	<p>4. Lest euch die Regeln durch und stellt die Papprollen so auf wie in der Anleitung dargestellt.</p>
	<p>5. Schnappt euch nun einen Radiergummi, ein Blatt und einen Stift. Schon kann es los gehen!</p> <p>Viel Spaß dabei!</p>

Spielregeln

Spielvorbereitung:

Ihr stellt die 12 Papprollen 1 bis 2 Meter von einer ausgemachten Wurflinie entfernt auf (siehe Abbildung). Entscheidet nun welche Spielerreihenfolge ihr macht und schreibt auf das Blatt eure Namen in eine Tabelle. Oben sollten eure Namen stehen und an der Seite die Rundennummer.



Spielablauf:

Der Spieler nimmt den Radiergummi und wirft von der Wurflinie aus auf die Papprollen. Im letzten Bild bei der Anleitung seht ihr, wie wir immer werfen. Durch das werfen, versucht er so viele Rollen wie möglich umzustößen, alle umgestoßenen Rollen stellt ihr an der Stelle wieder auf wo sie liegen geblieben sind. Dabei zählt ihr alle Zahlen zusammen die auf den umgefallenen Rollen stehen. Dies ist eure Punktzahl für diese Runde. Eine Rolle gilt jedoch nicht als umgeworfen, wenn diese auf einer anderen Rolle drauf liegt. Nach jeder Runde werden die Punkte miteinander addiert.

Spielende:

Könnt ihr in drei aufeinanderfolgenden Runden keine Rolle umwerfen, endet das Spiel für denjenigen Spieler. Die anderen Spieler machen weiter. Der Spieler, der zuerst GENAU 50 Punkte hat, gewinnt das Spiel. Werden die 50 Punkte jedoch überstiegen, fällt der Spieler zurück auf 25 Punkte und spielt damit in der nächsten Runde weiter.

